

株式会社デジタルメディアプロフェッショナル
第 22 回定時株主総会 質疑応答要旨

【株主 A 様ご質問】

今後のビジネスの方向性ならびに収益構造および利益構造の変化について、どのように考えているのか教えて欲しい。

【ご回答】

現在、当社ビジネスの大きな部分を SoC が占めており、この分野は今後数年間も堅調に推移すると考えております。アミューズメント向けに差異化された当社製品は業界大手のサミー、ユニバーサル・エンターテインメントに採用されており、パチスロ市場における両社の大きな業界シェアの中で、当社製品のシェアも拡大することに伴い、収益・利益も拡大すると考えております。

一方、当社の課題としては、アミューズメント分野以外の分野を成長分野として伸ばすことにあり、たとえばロボティクス・AI の知見を活かした点検ビジネスを中期的に伸ばしていきたいと考えております。また、当社が得意としている AI 技術とアルゴリズム・ソフトウェア・ハードウェアを統合した開発体制を活かして半導体開発を行い、収益の柱にしたいと考えておりますが、半導体開発は開発リードタイムがあり、しばらく時間を要する事をご理解いただきたく存じます（山本）。

利益構造については、今後も利益率の高いリカーリングビジネス、たとえば点検ビジネスで言うと、サービス提供毎に課金するビジネスを伸ばしていきたいと考えておりますが、現段階では利益率や EPS 等の具体的目標については回答を差し控えたたく存じます（大澤）。

以 上