

プレスリリース

ニンテンドー3DS™に DMP の 3D グラフィックス IP コア「PICA®200」が採用される

株式会社デジタルメディアプロフェッショナル(本社:東京都武蔵野市、代表取締役 C.E.O. 山本達夫、以下 DMP) は、任天堂株式会社の新携帯ゲーム機ニンテンドー3DS に DMP の 3D グラフィックス IP コア「PICA200」が採用されたことを発表しました。

PICA200 には DMP が独自に開発した 3D グラフィックス拡張機能「MAESTRO テクノロジー」が搭載されています。これは複雑なシェーダ機能をハードウェアで実装することにより、従来のハイエンド製品で用いられる高品質なグラフィックス表現を、低消費電力が求められる携帯型ゲーム機をはじめとしたモバイル製品でも実現できる技術です。

DMP 代表取締役兼 C.E.O.山本達夫のコメント:

「当社は裸眼立体視や据え置き型ゲーム機のような高品質なグラフィックス表現を低消費電力のまま実現させるという高い目標を有しておりました。DMP が長年にわたり開発してきた MAESTRO テクノロジーが貢献できたことを大変うれしく思います。」

###

株式会社デジタルメディアプロフェッショナル(DMP)について

2002年7月の会社設立以来、DMP は日本発のリーディング・テクノロジー・カンパニーとして、主に組込み市場向けに最適な 2D 及び 3D グラフィックス技術の開発を続けています。幅広い組込み製品をカバーするハード、ソフトを含む 3D グラフィックス・ソリューションにより、新しいユーザー体験を提供する事を目指しています。また Khronos グループのメンバーとして OpenGL ES の仕様策定に主導的役割を果たすほか、日本で唯一の OpenGL ES プログラミング・トレーニングを実施しています。DMP に関する情報は <http://www.dmprof.com/> で入手できます。

©2010 株式会社デジタルメディアプロフェッショナル

DMP、DMP ロゴ、PICA は株式会社デジタルメディアプロフェッショナルの登録商標です。

ニンテンドー3DS は任天堂の商標です。

その他記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

本件に関するお問合せ先
株式会社デジタルメディアプロフェッショナル ビジネス開発部
TEL: 0422-60-3480(代表) E-mail: info_06@dmprof.com