



Futuremark のハンドヘルド・ベンチマーク開発プログラムに デジタルメディアプロフェッショナル社が参加

同時に Futuremark はソースコード・ライセンスを供与

2005年9月13日 – 性能評価用ソフトウェア・サービスの大手企業 Futuremark 社(米国カリフォルニア州サラトガ)は、株式会社デジタルメディアプロフェッショナル(以下: DMP)が同社のハンドヘルド・ベンチマーク開発プログラムの新たなメンバーとして加わったと発表しました。あわせて、DMP は Futuremark 社の SPMark04 3D グラフィックス・テスト及び、今後予定される OpenGL ES ベンチマーク・スイートのソースコード・ライセンスを供与されます。

Futuremark社は、SPMark04ベンチマーク・スイートの一部となる、業界初の一般公開可能な OpenGL ES 3Dグラフィックス・テストを開発しました。中立的な性能評価によって、業界はクロス・プラットフォーム間の比較が可能です。またFuturemark社は現在、次世代OpenGL ES向け及びモバイルJavaパフォーマンス・ベンチマークの開発も行っています。

ハンドヘルド・ベンチマーク開発プログラムには既に nVidia、ATI、Intel、イマジネーションテクノロジー、ARM といった海外有力企業が参加していますが、DMP はアジアから参加するはじめての企業となります。

DMP代表取締役兼C.E.O.の山本達夫氏のコメント

「コンシューマ向け製品を開発する我々の顧客にとって、採用するグラフィックス技術の機能や性能は最終ユーザーの満足度に大きな影響をもたらします。Futuremark社の、先進的なグラフィックス評価や独立したベンチマークは、当社の提供するグラフィックス技術を評価する上でより客観的な指標を与え、その優位性を証明する上で重要な役割を果たすと考えています。」

Futuremark、セールス・マーケティング担当エグゼクティブ・バイス・プレジデント

Tero Sarkkinenのコメント

「私たちは、DMPを開発パートナーに迎えることができ、うれしく思います。DMPは、洗練されたリアルタイム3Dグラフィックス・ソリューションを開発しています。彼らの参画は、業界標準となった当社のベンチマーク・プログラムが世界的に認知されていることを示しています。」

尚、DMPは、ワークステーション・クラスのグラフィックスを組み込みデバイスで使用可能とする、独自開発のMaestroテクノロジーを搭載した先進の3Dグラフィックス・アーキテクチャーを開発しました。DMPの、スケーラブルかつOpenGL ES準拠のソリューションは、アミューズメントからハンドヘルド機器にいたる、あらゆる市場をサポートします。

###



FUTUREMARK
CORPORATION

Futuremark Corporation (USA) Tel. +1-408-517-9020
12930 Saratoga Avenue, B-2 Fax +1-408-517-9119
Saratoga, CA 95070 USA

デジタルメディアプロフェッショナルについて

株式会社デジタルメディアプロフェッショナル(本社: 東京都武蔵野市中町 1-15-5、資本金: 11 億 8,780 万円、代表取締役 C.E.O.: 山本達夫、<http://www.dmprof.com/>、以下: DMP)は 2002 年の設立以来、日本発「世界最高水準」の 3D グラフィックス・ソリューションの提供を目指して、独自開発した最先端 3D グラフィックス技術「DMP Maestro テクノロジー」を元に、「ULTRAY™2000」ビジュアルプロセッサ及びグラフィックス IP コアを開発中です。

エントリーモデルの PICA プロセッサは、携帯電話、ゲーム機、ナビゲーション、アミューズメント、組込み家電など、今後急成長が期待される「21 世紀のデジタルコンシューマー市場」の要求を実現するグラフィックス IP コアとして、日本を含むアジア地域の有力メーカー各社が注目しています。

Futuremark® Corporation について

Futuremark 社は、PC 及びスマートフォン向けパフォーマンス解析ソフトウェア・サービスの業界最大手企業であり、3DMark®, PCMark®シリーズ、SPMark™(世界中で 3,000 万コピー以上が配布済)、及び 1,200 万以上の実際のベンチマーク結果によるデータベースを元にした付加価値サービスを含むベンチマーク製品で、世界的に知られています。Futuremark 社は米カリフォルニア州サラトガ及びフィンランド・ヘルシンキに拠点を置いています。同社に関する詳細情報は、<http://www.futuremark.com> でご覧いただけます。

© 2005 Futuremark® Corporation. 3DMark®, PCMark® and SPMark™ trademarks and logos, Futuremark® character names and distinctive likenesses, are the exclusive property of Futuremark Corporation. All other trademarks are property of their respective companies.

本件に関するお問合せ先

Futuremark 広報担当
(イーアンドイー内)

金澤 隆
TEL : 03-5328-1400

E-mail: kanazawa@e-e.co.jp
FAX : 03-5328-1400